

ESCRIBE UNA HISTORIA



Módulo II
Técnico



Curso II 4
Cómics



Tema 2



Lección 1

Actividad 1

- **Breve descripción:** El estudiante tiene que imaginar y escribir una historia que se realice en cuatro páginas de historietas/comics.
- **Metodología:** Aprendizaje basado en proyectos
- **Duración:** 3 horas
- **Dificultad (alta - media - baja):** Media
- **Individual / Equipo:** La creación de la historia es individual.
- **Aula / Casa:** (La actividad se puede realizar en el aula o en casa y no se debe preparar previamente)
- **¿Qué necesitamos para realizar esta actividad?**
 - **Hardware:** ordenador portátil
 - **Software:** Microsoft word/ google docs
 - **Otros recursos**

Descripción

- **Descripción del texto:** El alumno tiene que imaginar, crear y escribir una historia.
- **Ilustración:** Un ejemplo



create a story

Instrucciones

1. Elige el tema del que quieres hablar
2. Analiza el conflicto y averigua cuál es el tema
3. Si no tiene suficiente información sobre el tema, profundice su búsqueda encontrando más información
4. Empieza a inventar
5. Identifica los personajes de tu historia
6. Incluye al menos un protagonista y un antagonista
7. Si tienes dificultades para estructurar la trama, puedes utilizar la estructura de 3 actos o "el viaje del héroe".
8. No olvides darle carácter a tus personajes
9. Identifica las características del bien cultural o natural que se debe transmitir.

Resultados esperados

- El estudiante ganará confianza en la creación de historias.

DIGICOMP (Competencias desarrolladas): Navegación, búsqueda y filtrado de datos, información y contenido digital, Evaluación de datos, información y contenido digital, Gestión de datos, información y contenido digital.

ENTRECOMP (Competencias desarrolladas): Tomar la iniciativa, Planificación y gestión, Visión, Creatividad

